

Krajowa Szkoła Sądownictwa i Prokuratury

Newsletter

PRACOWNI VR/AI

II/25

Z przyjemnością prezentujemy kolejny w tym roku numer Newslettera Pracowni VR/AI !

Rok 2025 był dla nas okresem intensywnego rozwoju oraz realizacji innowacyjnych projektów.

W minionych miesiącach podjęliśmy szereg działań, które znacząco przyczyniły się do popularyzacji wykorzystania technologii wirtualnej rzeczywistości (VR) i sztucznej inteligencji (AI) zarówno wśród przedstawicieli wymiaru sprawiedliwości, jak i młodzieży zainteresowanej prawem.

W ramach budowania zaplecza, pracujemy nad opracowaniem koncepcji wykorzystania narzędzi VR w szkoleniach dla kuratorów sądowych, a także podejmujemy współpracę z firmami zewnętrznymi i rozwijamy nasze inicjatywy związane z tworzeniem szkoleń z zakresu AI.

Aktywnie włączyliśmy się w promocję Krajowej Szkoły, jako instytucji nowoczesnej, zmieniającej się i poszukującej nowych, optymalnych rozwiązań w zakresie szkolenia kadr wymiaru sprawiedliwości. Z radością informujemy o utworzeniu filii Krajowej Szkoły w Gdańsku, gdzie już w marcu 2026 odbędą się pierwsze wydarzenia.

Poniżej znajdą Państwo podsumowanie wydarzeń z 2025 roku wraz z linkami do artykułów.

Serdecznie zapraszamy do lektury i udziału w nadchodzących wydarzeniach!

Sekcja - Pracownia VR/AI

2025

marzec

Konferencja dla absolwentów KSiP „Nowoczesne technologie i ich wykorzystanie w sądownictwie”, Kazimierz Dolny.

VeRdykt 1/25 - spotkanie edukacyjne dla uczniów szkół średnich i studentów, III LO w Lublinie.

Prezentacja szkoleń w VR w ramach szkolenia poświęconego wykorzystaniu nowych technologii w wymiarze sprawiedliwości dla orzeczników e-Sądu, Lublin.

Prawnicze Targi Praktyk i Pracy, Warszawa.

VeRdykt 3/25 - spotkanie edukacyjne dla uczniów szkół średnich i studentów, UMCS Lublin.

Noc Otwartych Sądów, Świdnik.

Konferencja dla koordynatorów i patronów praktyk aplikantów sędziowskich, Kraków.

2 edycje szkolenia: Aspekty praktycznego wykorzystania sztucznej inteligencji w pracy sędziego, Kraków.

VeRdykt 4/25 - spotkanie edukacyjne dla uczniów szkół średnich i studentów, II LO w Lublinie.

Spotkanie informacyjno-szkoleniowe - wykorzystanie AI w sądownictwie, Sąd Okręgowy w Olsztynie.

VeRdykt 5/25 - spotkanie edukacyjne dla uczniów szkół średnich i studentów, UMCS w Lublinie.

HumanTech Summit 2025, SWPS, abstrakt naukowy D.Szawurski-Radetz: “AI on the Bench: Training Judicial Decision-Making Through Immersive Courtroom Simulations”, Warszawa.

Pomorski Tydzień Edukacji Prawnej, Uniwersytet Gdański.

Building a common digital culture, EJTN DIGITAL AMBASSADOR PROGRAM, Virtual Reality and AI in judicial training: Practical tools and realworld applications.

kwiecień

Konferencja dla wykładowców prowadzących zajęcia w ramach Ośrodka Aplikacji Sędziowskiej, Kraków.

VeRdykt 2/25 - spotkanie edukacyjne dla uczniów szkół średnich i studentów, I LO w Lublinie.

„Procesus Veritatis Ars”, I LO w Lublinie.

maj

Digital Hub w ramach Zgromadzenia Generalnego Europejskiej Sieci Szkolenia Kadr Wymiaru Sprawiedliwości (EJTN), Gdańsk.

Artificial Intelligence and Human Rights, The Council of Europe Human Rights Education for Legal Professionals Programme (CoE HELP), szkolenie dla sędziów i prokuratorów, Kraków.

czerwiec

2 edycje szkolenia: Aspekty praktycznego wykorzystania sztucznej inteligencji w pracy prokuratora, Kraków.

Międzynarodowa Konferencja Naukowa - AI a kształtowanie postaw społecznych, Akademia Nauk Stosowanych Angelusa Silesiusa w Wałbrzychu, D.Szawurski-Radetz: “Technologie predykcyjne w edukacji prawniczej: czy AI może wspierać formowanie trafnych ocen prawnych?”

październik

Prezentacja projektu VeRdykt, Kongres Edukacji Prawnej i Obywatelskiej w Gdańsku.

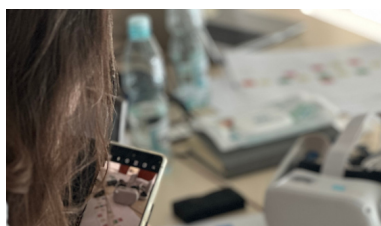
Targi Książki, Kraków.

listopad

grudzień

Konferencja “Ius ex silico – Sztuczna inteligencja w służbie wymiaru sprawiedliwości”, prezentacja D.Szawurski-Radetz: *Computational Justice in Practice: Building Judicial Competence with Digital Tools*

2026



Słownik wybranych pojęć AI

Sztuczna inteligencja (Artificial Intelligence, AI)

Systemy komputerowe wykonujące zadania wymagające „inteligentnego” działania (np. analiza, wnioskowanie, generowanie treści/obrazów/dźwięku). W praktyce obejmuje zarówno proste reguły, jak i zaawansowane modele uczące się na danych.

Algorytm (algorithm)

Skończony zestaw „kroków” prowadzących od danych wejściowych do wyniku. To „przepis” działania programu, także w systemach AI.

Uczenie maszynowe (Machine Learning, ML)

Metody, w których model uczy się zależności z danych zamiast być w pełni „ręcznie” zaprogramowany. Pozwala przewidywać, klasyfikować lub rekomendować na podstawie przykładów.

Uczenie głębokie (Deep Learning)

Rodzaj ML oparty na wielowarstwowych sieciach neuronowych, skuteczny m.in. w obrazie, mowie i tekście. Zwykle wymaga dużo danych i mocy obliczeniowej.

Wielki model językowy (Large Language Model, LLM)

Model uczony na ogromnych zbiorach tekstu, który potrafi generować i analizować język naturalny. Może wspierać pracę z dokumentami, ale bywa podatny na błędy merytoryczne.

Prompt

Polecenie dla modelu (prompt) – instrukcja lub pytanie, które kieruje działaniem modelu (np. streszczenie, analiza, projekt pisma). Precyzja promptu istotnie wpływa na jakość odpowiedzi.

Dane treningowe (training data)

Dane, na których model był uczony (np. teksty, obrazy, metadane). Ich jakość i kompletność wpływają na wyniki, ryzyka uprzedzeń oraz kwestie prywatności i praw autorskich.

Wnioskowanie (inference)

Etap użycia wytrenowanego modelu do wygenerowania odpowiedzi lub decyzji dla nowych danych. To „praca produkcyjna” modelu, odrębna od procesu treningu.

Halucynacja AI (hallucination)

Odpowiedź brzmiąca wiarygodnie, ale nieprawdziwa lub niepoparta istniejącymi źródłami. W prawie to krytyczne ryzyko, bo może tworzyć fałszywe fakty, przepisy lub orzeczenia.

Stronniczość algorytmu (algorithmic bias)

Systematyczne zniekształcenie wyników (np. dyskryminacja), wynikające często z danych treningowych lub konstrukcji modelu. Wymaga audytu, testów i procedur ograniczania ryzyka.

Wyjaśnialna sztuczna inteligencja (Explainable AI, XAI)

Podejście, które ma umożliwić zrozumienie, dlaczego model wydał daną rekomendację/klasyfikację. Jest kluczowe tam, gdzie trzeba uzasadniać decyzje i zapewnić kontrolę człowieka.

Model „czarnej skrzynki” (black-box model)

Model, którego wewnętrznych przestaneł działania nie da się łatwo zinterpretować. Może być skuteczny, ale trudniej go kontrolować, audytować i uzasadniać jego wyniki.

Naruszenie danych (data breach)

Incydent nieuprawnionego ujawnienia lub pozyskania danych (np. danych osobowych, tajemnic). W kontekście AI dotyczy zarówno systemów, jak i ryzyka „wycieku” informacji przez generowane odpowiedzi.

Dostrajanie modelu (fine-tuning)

Dodatkowe trenowanie gotowego modelu na danych z konkretnej domeny (np. prawniczej), aby lepiej działał w danym zastosowaniu. Podnosi trafność, ale może też przenosić błędy/ryzyka z danych dostrajających.

Etyka AI (AI ethics)

Zasady i praktyki odpowiedzialnego projektowania i używania AI (prawa człowieka, prywatność, niedyskryminacja, nadzór). Dla wymiaru sprawiedliwości to ramy oceny, „czy wolno i jak bezpiecznie wolno” wdrażać i wykorzystywać AI.

Za nami:



Z okazji Świąt Bożego Narodzenia życzymy Państwu chwili wytchnienia od codziennego tempa, czasu spędzonego w gronie najbliższych oraz wiele radości płynącej ze wspólnego świętowania.

Niech nadchodzący rok przyniesie inspirujące pomysły, odwagę do odkrywania nowych technologii i satysfakcję z podejmowanych wyzwań.

Dziękujemy za dotychczasową współpracę i zaufanie.

Wierzymy, że kolejne miesiące będą czasem dalszego rozwoju innowacyjnych projektów oraz wspólnego budowania przyszłości edukacji z wykorzystaniem VR i AI.

Wesołych Świąt i Szczęśliwego Nowego Roku.

Sekcja Pracownia VR/AI

Grafika - wygenerowana przez AI, Canva

KONTAKT



81 458 37 81, 83



pracownia@kSSIP.gov.pl



www.kSSIP.gov.pl



Newsletter Pracowni VR/AI

Opracowanie tekstu i zdjęcia:

Dorota Jędrasik, Monika Kania, Dariusz Szawurski-Radetz

Projekt graficzny:

Monika Kania